1.При входе в программу пользователя встречает главное меню, откуда он может выбрать три разных раздела:

1.1 Первый раздел «Игра». В входе в данный раздел будут отображаться доступные уровни. Они открываются по мере прохождения уровней. После выбора уровня, начинается игра. Игра представляет собой платформер. Игра проходит в режиме реального времени: игрок может гибнуть неограниченное количество раз и всегда будет оказываться на начале данного уровня и, если не уложится в указанное время, то проиграет, поскольку истраченное время не возвращается. Устройство темницы непростое: она многоуровневая, изобилует ловушками. Чтобы пробраться дальше, Принцу придётся использовать свои акробатические умения, прыгая по платформам и избегая ловушек, иногда решая головоломки. В некоторых местах путь Принцу преграждают стражники. Управление игроком производиться с помощью стрелочек на клавиатуре. Чтобы пройти в портал к принцессе игроку необходимо набрать 3 ключика. По прохождению уровня так же встречаются монеты, которые можно тратить в магазине.

1.2 Второй раздел «Магазин» включает в себя возможность покупать разные скины для главного персонажа.

1.3 Третий раздел регистрация. Здесь пользователь может войти в свой аккаунт, зарегистрироваться или восстановить пароль по ключевому слову.

1.4 Четвертый раздел правила. Здесь прописаны правила игры.